



**Girls' Digital Camps Online**

# **Einführung**

Herzlich Willkommen zum Online-Kurs  
*"Meine erste App"*



## Einführung

Herzlich Willkommen zum Online-Kurs "Meine erste App"

### Gliederung

1. Wer sind wir?
2. Die Spielanleitung
3. Einblick in "*Ghost Mash*"
4. Avatar und App-Hintergrund
5. Was findest Du im Moodle-Kurs?

### 1. Wer sind wir?

#### Ann-Kathrin



- 22 Jahre
- studiert Medien- und Informationswesen
- 5. Semester

#### Carolin



- 22 Jahre
- studiert Medien- und Informationswesen
- 5. Semester


#### Lisa



- 22 Jahre
- studiert Medien- und Informationswesen
- 5. Semester

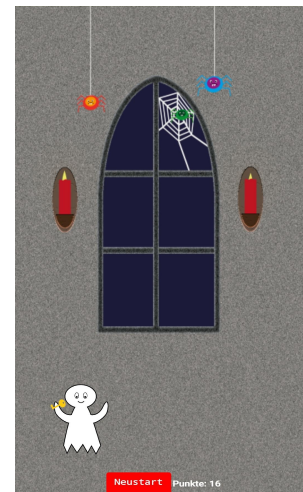
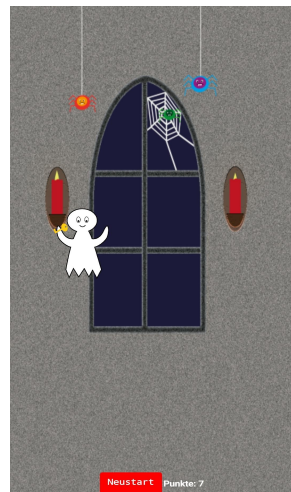
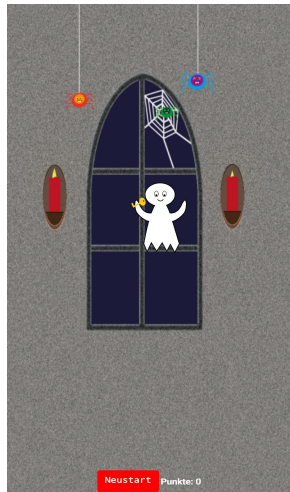
## 2. Die Spielanleitung

Bei dem Spiel "*Ghost Mash*" erscheint immer wieder ein Geist an einer zufälligen Stelle auf dem Spielfeld und es geht dann darum, den Geist einzufangen. Fängst Du den Geist bevor er wieder verschwindet, dann bekommst du einen Punkt. Je mehr Punkte Du am Ende des Spiels erreicht hast, umso besser!



Fang mich!

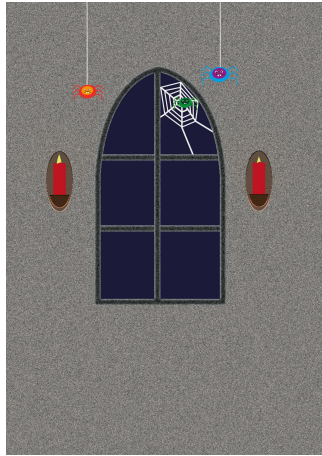
## 3. Einblick in "Ghost Mash"



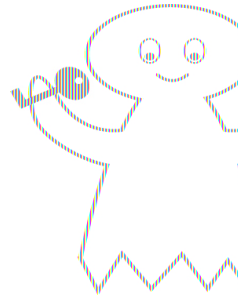
### 4. Avatar und App-Hintergrund



Burg bei Vollmond



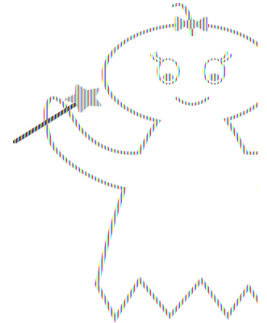
Gruselschloss



Mr. Castle Ghost





Mr. Spook



Ms. Phantom

### 5. Was findest Du im Moodle-Kurs?

- Erklärvideos (Jeden Freitag kommen neue Videos online)
- Alle Videoinhalte zum Nachlesen → 
- Wochenaufgaben → 
- Elemente (Hintergrund und Avatar) für Deine Spiele-App
- Frageforum und Live-Chat
- Forum zur App-Präsentation

## Bündnispartner der Landesinitiative "Frauen in MINT-Berufen"



**Hochschule Offenburg**  
offenburg.university

Kontakt:

Ronja Heckendorf  
girls-digital-camps@hs-offenburg.de  
0781 - 205 4670

Das Projekt Girls' Digital Camps wird  
gefördert durch das



**Baden-Württemberg**

MINISTERIUM FÜR WIRTSCHAFT, ARBEIT UND WOHNUNGSBAU