

Aufgaben für diese Woche (27.11.20 – 04.12.20)

- App-Programmierung mittels „Blocks“ aus dem heutigen Video nachmachen.
 - Erwecke Dein Spiel somit zum Leben.
- Teste Deine Spiele-App, indem Du sie zur Probe spielst.
- GhostMash auf Deinem Android Gerät installieren.
Achtung: Installation nur bei Android Geräten möglich.
- GhostMash auf Deinem Smartphone spielen. ;)

Kontakt:

Ronja Heckendorf

girls-digital-camps@hs-offenburg.de

0781 - 205 4670

Bündnispartner der Landesinitiative "Frauen in MINT-Berufen"



Das Projekt wird gefördert durch das



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR WIRTSCHAFT, ARBEIT UND WOHNUNGSBAU