



Girls' Digital Camps Online

JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

Gliederung

1. Was ist JSFiddle?
2. Wie melde ich mich an?
3. Wie funktioniert JSFiddle?
4. Wie speichere ich mein Projekt richtig?



JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

1. Was ist JSFiddle?

JSFiddle ist ein *Online-Dienst* in dem man HTML- und CSS-Code schreiben und testen kann. Dieser Dienst kann kostenlos genutzt werden.

Um Deine Projekte speichern zu können, musst du dich jedoch anmelden.

Wie das geht und wie JSFiddle aufgebaut ist, wird Dir jetzt Schritt für Schritt gezeigt.

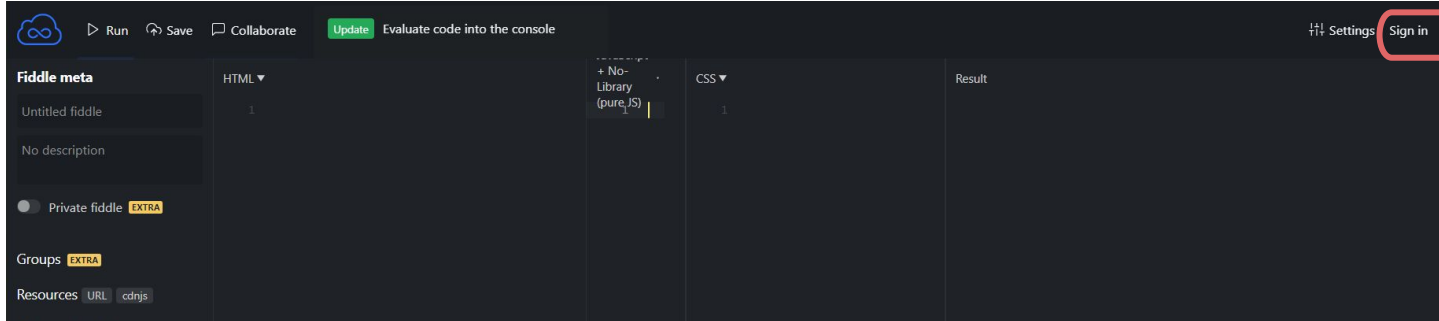


JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

Über folgenden Link kommst du zu JSFiddle: <https://jsfiddle.net/>

Dann öffnet sich folgende Seite:



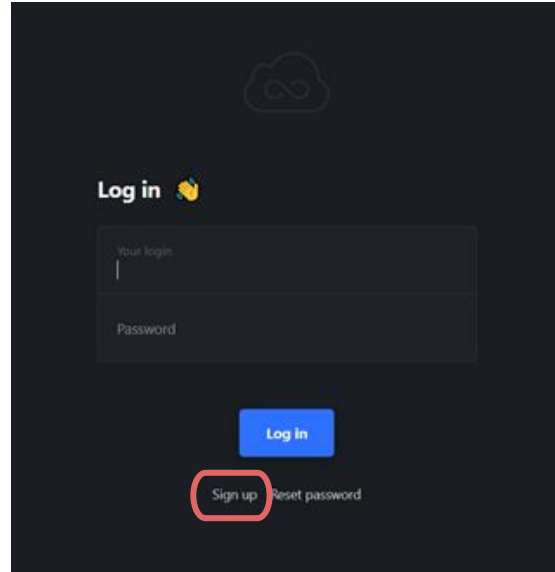
Um dich nun anzumelden, gehst du oben rechts auf *Sign in*.

2. Wie melde ich mich an?

Es öffnet sich folgendes Fenster:

Hier kannst Du dich zukünftig immer anmelden, wenn du an deiner Webseite arbeiten willst.

Da Du noch keinen Account hast, klickst Du unten auf *Sign up*.





JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

Es öffnet sich dieses Fenster.

Hier gibst du zuerst deinen Benutzernamen ein
(kann beliebig gewählt werden, z.B. Deinen Vornamen).

Dann gibst Du noch deine E-Mail-Adresse und
ein beliebiges Passwort ein.

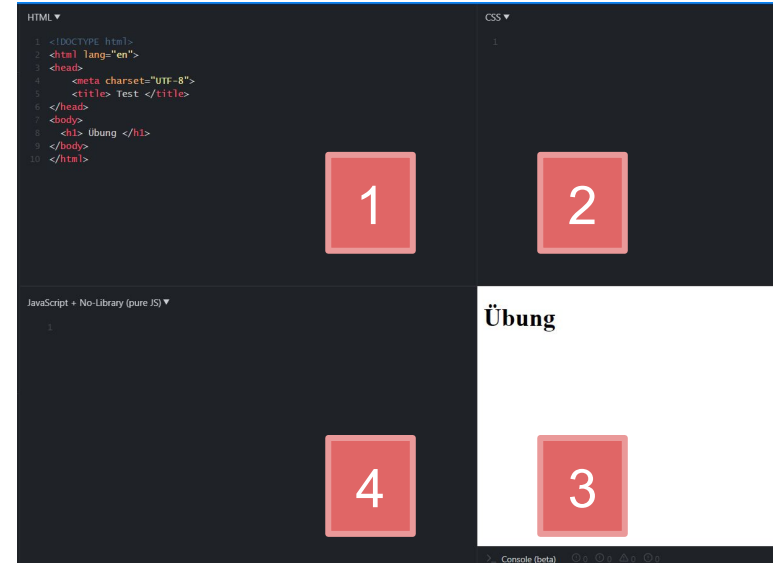
Diese Daten benötigst Du immer, wenn Du
dich anmelden möchtest.

Klicke dann auf *Create an account*.

The screenshot shows the 'Create an account' page on JSFiddle. At the top, there is a JSFiddle logo. Below it, the text 'Create an account' is displayed with a rocket icon. The form consists of three input fields: 'Username', 'E-mail address', and 'Password'. Below these fields, there is a line of text: 'By signing up you agree to our [terms](#) and [privacy policy](#)'. At the bottom of the form, there is a prominent blue button with the text 'Create an account' inside, which is circled in red. Below the button, there are two links: 'Log in' and 'Reset password'.

3. Wie funktioniert JSFiddle?

- die Seite ist in **vier Bereiche** aufgeteilt
 - 1) Hier schreiben wir unseren *HTML*-Code
 - 2) Feld für den *CSS*-Code zur Gestaltung
 - 3) Hier wird das *Ergebnis* angezeigt, nachdem wir unseren Code ausgeführt haben
 - 4) Dieses Feld interessiert uns nicht

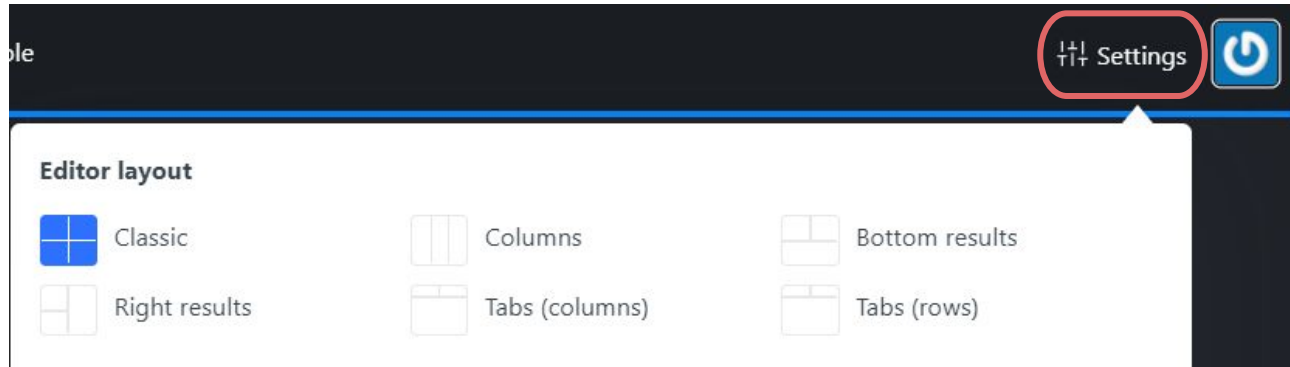




JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

Auf *Settings* kannst Du einstellen, wie wie vier Bereiche angeordnet werden sollen. Probiere einfach aus mit welchem Layout Du am besten klar kommst!

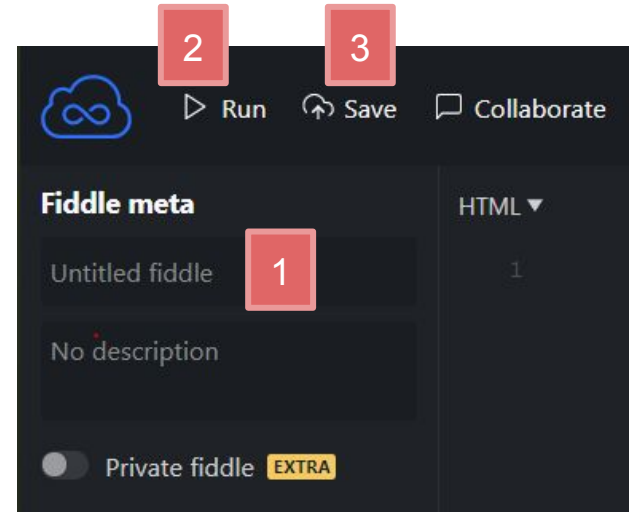




JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

- 1) Untitled fiddle** Hier kannst Du dein Dokument benennen, wie z.B. "Übung 1" oder "Meine Webseite" etc.
- 2) Run** Hier kannst Du deinen geschriebenen Code ausführen. Das Ergebnis erscheint unten im weißen Feld.
- 3) Save** Damit kannst Du deine Änderungen am Projekt speichern



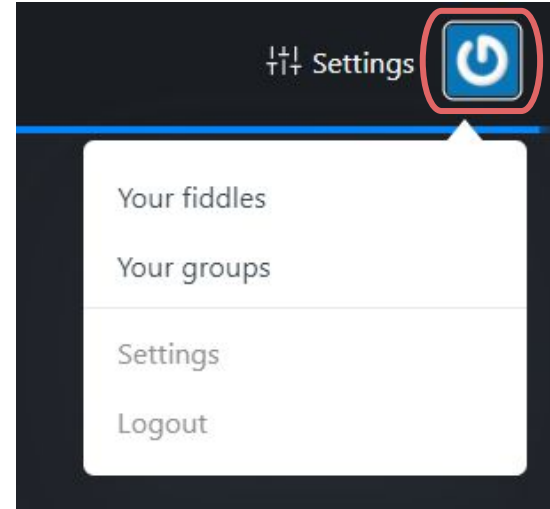


JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

Klickst Du den blauen Button, öffnet sich ein kleines Menu.

- Auf *Your fiddles* siehst du alle Deine gespeicherten Projekte
- Mit *Logout* kannst Du dich wieder abmelden





JSFiddle einfach erklärt

Aufbau, Anmelden und Speichern

Um dein Ergebnis größer, also als "richtige Webseite" anzeigen zu lassen, ergänzt Du in der Suchleiste das Wort "show" und klickst dann auf die Box *Run as fiddle*.

```
https://jsfiddle.net/gdc2021/vdszw28a/show
```

1





Run this fiddle

Run code only from a trusted source.
Don't fall for scams (crypto, Bitcoin, ETH, etc).

2

4. Wie speichere ich mein Projekt richtig?

- wenn Du ein neues JSFiddle-Projekt anlegst und diesem im Feld "Untitled fiddle" einen Namen gibst, musst du anschließend um Titel und Projekt zu speichern **Save** und **Set as Base** (als Basis festlegen) drücken. Dann erscheint in der Projektübersicht unter "your fiddles" das gespeicherte Projekt mit dem Titel
- Jedes Mal, wenn du **Save** klickst wird eine neue Version deines Projektes gespeichert, das siehst du an der Zahl hinten in der URL. Hier ist das die Version **18** 
- Bist du mit deinem Code zufrieden, klickst du auf **Set as Base** und die aktuelle Version wird dann zur **Standard-Version** 

<https://jsfiddle.net/gdc2021/md3jbh7a/18/>

<https://jsfiddle.net/gdc2021/md3jbh7a/>

Bündnispartner der Landesinitiative "Frauen in MINT-Berufen"



Kontakt:

Ronja Heckendorf

girls-digital-camps@hs-offenburg.de

0781 - 205 4670

Das Projekt Girls' Digital Camps wird
gefördert durch das



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR WIRTSCHAFT, ARBEIT UND WOHNUNGSBAU