

## Modul 3: Die Binärmagie

Klassenstufe	ab Klassenstufe 5
Anzahl	3-5 SchülerInnen
Dauer	25 Minuten
Niveau	Normal
Inhalt	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Trick des Karten-Drehens durchführen</li><li>▪ Prüfziffern im Alltag</li><li>▪ Kreditkartenüberprüfung</li></ul>
Lernziele	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Den magischen Trick auf echte Anwendungen übertragen können</li><li>▪ Wie werden Informationen gespeichert</li><li>▪ Verstehen, was redundante Informationen sind</li><li>▪ Fehlerkorrektur (CD/DVD, Internet)</li><li>▪ Verstehen, wozu Prüfziffern verwendet werden</li><li>▪ Funktion der Prüfziffer nachvollziehen können</li><li>▪ Berechnen können, ob es sich um eine gültige Kreditkartennummer handelt</li></ul>